

JT TACTICAL™

HIGH PERFORMANCE PAINTBALL MARKER

USER MANUAL

! WARNING!

PAINTBALL GUNS AND PAINTBALL GUN ACCESSORIES ARE NOT TOYS!

- Careless use or misuse may result in serious bodily injury or death!
- Eye protection designed for paintball must be worn by the user and all persons within range.
- Not for sale to persons under 18 years of age.
- Must be 18 years of age or older to operate or handle any paintball gun and paintball gun accessories without adult or parental supervision.
- Read and understand all cautions, warnings, and operating manuals before using any paintball gun or paintball gun accessory.
- Do not aim paintball gun at eyes or head of people or at animals.
- Paintball guns are to be used with Paintballs only.
- Use common sense and have fun.

Any tampering with the unit voids your warranty. There are no consumer serviceable parts inside the unit. The use of non factory authorized components within this product may cause a critical failure, fire or shock hazard.

IN NO EVENT SHALL SELLER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY NATURE, OR LOSSES OR EXPENSES RESULTING FROM ANY DEFECTIVE PRODUCT OR THE USE OF ANY PRODUCT.

WARNING: This product contains one or more chemicals that are known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. *Wash hands after handling.* You must be at least 18 years of age to purchase this product. This product may be mistaken for a firearm by law enforcement officers or others. Altering the color of the product or brandishing the product in public may be considered a crime.

Read this entire manual before loading or attaching a propellant source or in any way attempting to operate the JT Tactical marker.

Rules for Safe Marker Handling

IMPORTANT: Never carry your marker uncased when not on a playing field. The non-playing public and law enforcement personnel may not be able to distinguish between a paintball marker and firearm. For your own safety and to protect the image of the sport, always carry your marker in a suitable marker case or in the box in which it was shipped.

- Treat every marker as if it were loaded.
- Never look down the barrel of a paintball marker.
- Keep the marker in "Safe Mode" until ready to shoot.
- Keep your finger OFF the trigger until ready to shoot.
- Never point the marker at anything you don't wish to shoot.
- Keep the barrel blocking device in/on the marker's barrel when not shooting.
- Always remove paintballs and the air source before disassembly.
- After removing the air source, point marker in safe direction and discharge until marker is degassed.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
- Follow warnings listed on the air source for handling and storage.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Every person within range must wear eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs and meeting ASTM standard F1776.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 91.44 meters (300 feet-per-second).

Introduction and Specifications

Congratulations on your selection of the JT Tactical JT markers come with a removable barrel system. This feature allows the user to select a barrel that is most suitable for the playing conditions. Standard barrels

are mirror-honed with a step-bore, porting, and a stock length of 13 3/4 inches.

Included Items

- Marker
- Barrel Blocking Device
- Allen Wrenches (1/8", 5/32" and 3/16")
- Manual

Specifications

Caliber68
 Mechanical Action Semi-Automatic
 Powered CO₂ or Compressed Air (HP Output)
 Main Body Material Aluminum

Getting Started

Safety and safe marker handling are the most important aspects of paintball sports. Please practice each of the following steps with an unloaded marker before attempting to charge your marker with an air source and paintballs.

- Do not install an air cylinder or load paintballs into your marker until you feel completely confident with your ability to handle your marker safely.
- Keep your finger out of the trigger guard and away from the trigger; point the muzzle of the marker in a safe direction at all times. Keep the marker in "Safe Mode" (safety on) until you are ready to operate the marker. Please refer to the Safe Mode section below for full details.
- Always keep your marker pointed in a safe direction. Always use a barrel plug or barrel blocking device. Always use paintball-specific eye protection which meets or exceeds ASTM standards in any areas where paintball markers may be discharged.

Remember that the ultimate safety device is you, the operator.

Safe Mode

In this manual, you will see the term "SAFE MODE". The safety should be set to "SAFE" (red marking on safety will not be visible). Make sure your marker is set to "SAFE MODE" when indicated to do so (Fig. 1.1). Bottom photo in Fig. 1.1 indicates "SAFE MODE".



Fig. 1.1

Loader

- To install a loader, check the elbow and loader to make sure they are free from debris and obstructions.
- Position the elbow onto your marker's receiver.
- Use a 1/8" Allen wrench and loosen the clamping screw on the elbow to allow the loader to slide into the top of the elbow.
- Press the loader into the opening of the elbow until it stops.
- Align the loader so that the lid is pointing to the rear and the loader is parallel with the marker.

Air Cylinder Installation

Consult the dealer where you purchased your JT marker, or a recognized and competent air smith, for instruction in the safe handling of compressed-air cylinders before purchasing or connecting one to your JT marker.

Pressurizing your Marker

- Double check that all screws are tightened and no parts are loose before installing your tank.
- While pointing the marker in a safe direction, cock the marker by pulling the cocking knob located on the left side of the marker back until it clicks and stops.
- Release the cocking knob, the marker is now



Fig. 1.2

- cocked.
- Locate the air cylinder adapter. The JT marker cylinder adapter is located at the base of the pistol grip.
- Position the JT marker so that the air cylinder adapter is pointed upwards while keeping the muzzle of the marker pointed in a safe direction.
- Insert the threaded cylinder valve end into the adapter. Without pushing the cylinder, twist the cylinder clockwise and allow the threads to draw the cylinder into the marker until it stops. Your marker is now charged (Fig. 1.2).

Notes:

- Remember compressed air, nitrogen systems, and CO₂ cylinders can be extremely dangerous if misused or improperly handled. Use only cylinders meeting D.O.T. or regionally defined specifications.
- Never disassemble your tank or tank regulator. Only a qualified and trained technician should perform work on your tank and tank regulator.
- Never add any lubricants or greases into the fill adapter on your tank regulator.

Loading Paintballs

JT markers use .68 Caliber, water-soluble paintballs, readily available at paintball pro-shops, commercial playing fields, and many sporting goods stores. The paintballs are fed from the loader through the feed elbow into the breech of the marker.

- Make sure the marker is set to "SAFE MODE".
- Put on an eye protective device designed specifically for paintball and make sure that anyone within range of the marker does the same.
- Load quality .68 caliber paintballs (leave some room for paintballs to move about, inside loader).

Stock Adjustment

Push the stock adjustment lever up and adjust the stocks length by pulling or pushing on the back of the stock (Fig. 1.3)



Fig. 1.3

Firing Your Marker

- Place the empty loader onto the marker.
- Be sure that it is securely mounted in place.
- Cock the marker.
- Apply the air cylinder, pressurizing the marker.
- Put the paintballs into the loader.
- Remove the barrel plug, sock, or barrel-blocking device.
- Aim the JT marker in a safe direction.
- Set the safety to the "FIRE" position.
- Aim the marker at the target.
- Place your finger on the trigger.
- Pull the trigger with a smooth squeezing motion

Velocity Adjustment

- While pointing the marker in a safe direction, remove the barrel-blocking device.
- Point the JT marker over a chronograph that will measure the velocity of the paintballs discharged by

Troubleshooting

PROBLEM	DIAGNOSIS	SOLUTION
Marker double firing or going full auto	<ul style="list-style-type: none"> • Air cylinder low on air • Rear bolt O-ring worn or damaged • Rear bolt or sear worn • Rear bolt has no oil • Bad valve 	<ul style="list-style-type: none"> • Get air cylinder filled • Replace rear bolt O-ring • Inspect both for wear and replace if needed • Oil rear bolt O-ring area with paintball oil • Service or replace valve
Marker does not re-cock	<ul style="list-style-type: none"> • Rear bolt O-ring worn or damaged • Rear bolt O-ring is dry • Power tube is damaged • Marker internals clogged 	<ul style="list-style-type: none"> • Replace rear bolt O-ring • Oil rear bolt O-ring area with paintball oil • Replace power tube • Clean dirt and/or broken paintballs from inside receiver and barrel
Gas leaking out of barrel	<ul style="list-style-type: none"> • Valve leaking 	<ul style="list-style-type: none"> • Service or replace valve
Gas leaking at ASA	<ul style="list-style-type: none"> • Tank O-ring damaged or missing • Tank or ASA damaged 	<ul style="list-style-type: none"> • Replace tank O-ring • Replace tank and/or ASA if needed
Marker is breaking paint	<ul style="list-style-type: none"> • Velocity is too high • Paint is of low quality or old • Ball detent damaged or backwards 	<ul style="list-style-type: none"> • Lower velocity by turning screw clockwise • Try better fresh paint • Replace detent or check if it's in backwards
Marker is double feeding	<ul style="list-style-type: none"> • Ball detent is damaged 	<ul style="list-style-type: none"> • Replace ball detent
Velocity is low (Do NOT Exceed 300 FPS)	<ul style="list-style-type: none"> • Velocity screw is in too far • Air source is low • Power tube is damaged • Drive spring is weak 	<ul style="list-style-type: none"> • Turn the screw counter-clockwise to increase velocity • Get air cylinder filled • Replace power tube • Install a stiffer drive spring
Velocity is high (Do NOT Exceed 300 FPS)	<ul style="list-style-type: none"> • Velocity screw is out too far • Drive spring is too stiff 	<ul style="list-style-type: none"> • Lower velocity by turning screw clockwise • Install a lighter drive spring

- the marker.
- Set the marker to "FIRE MODE" (turn safety off).
- Pull the trigger and check the reading on the chronograph.
- Locate the velocity adjuster screw on the left side of the marker.
- Using a 5/32" Allen wrench, turn the screw inward or clockwise to reduce the velocity, and outward or counterclockwise to increase the velocity of the paintballs discharged from the marker (Fig. 1.4).

DO NOT REMOVE THE VELOCITY ADJUSTMENT SCREW.



Fig. 1.4

Limited Warranty

JT SPORTS warrants the replacement of any original part due to defect in material and/or workmanship of this marker. This warranty will be in effect for twelve (12) months for parts and twelve (12) months for labor following the original date of purchase for the original purchaser. Such warranty service will be provided only if the warranty registration card included with this manual is filled in completely and on file at JT SPORTS. All other service will be duly charged for and returned via UPS C.O.D.

JT SPORTS will replace without charge any original part that is determined by JT SPORTS to be defective under the terms of this warranty. However, shipping charges are not covered hereunder. Failure due to an accident, abuse, neglect, modification, normal wear, operator error, maintenance by other than an authorized JT SPORTS dealer, or use of parts inconsistent with the use originally intended for the marker as sold, is not covered by this warranty.

There are no other warranties or guarantees, expressed

Barrel Shroud Adjustment Instructions

If the barrel shroud needs an adjustment to line up with the marker body, follow these steps:

1. Locate the two set screws that hold the shroud in place, they are located on the right side of the shroud, when the barrel is pointed away from you.
 - a. The first is located on the front sight, in line with the barrel.
 - b. The second is along the side of the shroud, close to the marker body.
2. Use the 3/32" Allen wrench to loosen both screws (turn counter-clockwise). It is not necessary to remove them from the shroud.
3. Once both screws are loose and the shroud can move freely, line up the center mold line on top of the shroud with the center line of the body shells on top of the marker.
4. When aligned, tighten the two set screws using the 3/32" Allen wrench clockwise. Be careful not to over-tighten, or it will scratch the barrel! The marker is now ready for use.

or implied, made by JT SPORTS on this marker. The sole and exclusive liability of JT SPORTS and/or its authorized dealers, affiliates, or agents pursuant to this warranty will be for repair or replacement of the defective part; incidental or consequential damages are expressly excluded hereunder.

JT SPORTS, its authorized dealers, affiliates, or agents, will not be liable under this warranty, nor under any state or federal law, or the common law or otherwise for any damage or failure, including personal injury, resulting from such use and/or alteration. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state.

For warranty parts, service or information contact:

JT SPORTS®
 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850
 1-800-220-3222
 info@paintballsolutions.com



AVERTISSEMENT!

LES ARMES DE PAINTBALL ET LES ACCESSOIRES DES ARMES DE PAINTBALL NE SONT PAS DES JOUETS!

- Une manipulation sans précaution ou une mauvaise utilisation peut provoquer des lésions ou la mort!¹
- La protection oculaire conçue pour le paintball doit être portée par l'utilisateur et par toutes les personnes qui se trouvent à distance de tir.
- Ce produit n'est pas en vente pour les moins de 18 ans.
- Il faut avoir 18 ans ou plus pour manipuler ou utiliser une arme de paintball et les accessoires des armes de paintball sans contrôle parental ou la supervision d'un adulte.
- Lisez et comprenez toutes les précautions, avertissements et manuels d'utilisation avant d'utiliser toute arme de paintball ou tout accessoire d'arme de paintball.
- Ne visez pas les yeux ou la tête de personnes ou d'animaux avec l'arme de paintball.
- Les armes de paintball doivent être utilisées avec des billes de peinture.
- Faites preuve de bons sens et amusez-vous.

Toute modification non autorisée de l'unité annule votre garantie. L'unité ne contient aucune pièce réparable par l'utilisateur. L'utilisation, avec ce produit, de composants qui ne sont pas autorisés par le fabricant peut provoquer un incendie ou une électrocution.

DANS AUCUN CAS LE VENDEUR N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, ACCIDENTELS OU CONSÉCUTIFS D'AUCUNE NATURE OU DE PERTES OU FRAIS ISSUS DE TOUT PRODUIT DEFFECTUEUX OU DE L'UTILISATION DE TOUT PRODUIT.

AVERTISSEMENT² : Ce produit contient une ou plusieurs substances chimiques connues dans l'État de Californie pour causer des cancers et des maladies congénitales ou d'autres troubles de la reproduction. ***Lavez vos mains après toute manipulation.*** Il faut être âgé de 18 ans au moins pour acheter ce produit. Le produit pourrait être confondu avec une arme à feu par les effectifs de la police ou autres agents de la loi. Altérer la couleur du produit ou le brandir en public peut être considéré comme un délit.

Veillez lire la totalité de ce manuel avant de charger le marqueur, d'y fixer une source de propulsion ou de tenter de faire fonctionner votre marqueur tactique JT de quelque façon que ce soit.

Règles pour une manipulation sans danger du marqueur

IMPORTANTE³⁴ : En dehors du terrain de jeu, porter toujours votre marqueur dans son sac de rangement. Il est possible que le public non pratiquant et le les membres des forces de l'ordre ne puissent pas distinguer entre un marqueur de paintball et une arme à feu. Pour votre propre sécurité et afin de protéger l'image du sport, veuillez toujours porter votre marqueur dans un sac approprié pour marqueur ou dans la boîte dans laquelle il vous a été remis.

- Traitez chaque marqueur comme s'il était chargé.
- Ne regardez jamais dans le canon d'un marqueur de paintball.
- Maintenez le marqueur en position de « Sécurité » jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
- Placez le doigt sur la détente uniquement lorsque vous êtes prêt à tirer.
- Ne visez en aucun cas avec le marqueur un objet sur lequel vous ne souhaitez pas tirer.
- Maintenez le dispositif de blocage du canon dans/sur la bouche du canon du marqueur lorsque vous ne tirez pas.
- Retirez toujours les billes et la source de propulsion avant le démontage.
- Après avoir retiré la source de propulsion, pointez le marqueur dans une direction sûre et déchargez-le jusqu'à ce qu'il soit entièrement dégazé.
- Entrezposez le marqueur déchargé et dégazé dans un endroit sûr.
- Respectez les avertissements figurant sur la source de propulsion pour la manutention et le stockage.
- Ne tirez pas sur des objets fragiles comme les fenêtres.
- Toute personne se trouvant à portée de tir doit porter des protections pour les yeux, le visage et les oreilles conçues spécifiquement pour arrêter les billes de paintball et conformes à la norme F1776 de l'ASTM.
- Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 91,44 mètres (300 pieds par seconde).

Introduction et spécifications

Les marqueurs JT sont équipés d'un système de canon amovible. Cette fonctionnalité permet à l'utilisateur de sélectionner le canon qui est le plus approprié aux conditions de jeu. Les canons standards sont rectifiés avec un miroir et ont un orifice progressif, un dispositif de port et une longueur de monture de 13 3/4 pouces.

Éléments inclus	
• Marqueur	
• Dispositif de blocage du canon	
• Clés Allen (1/8", 5/32" et 3/16")	
• Manuel	
Spécifications	
Calibre	0,68
Fonctionnement	Semi-automatique
Actionnement	CO2 ou air comprimé (HP Output)
Matériau de la carcasse	Aluminium

Pour commencer

La sécurité et la manipulation sûre du marqueur sont les aspects les plus importants des sports de paintball. Veuillez suivre chacune des étapes détaillées ci-après avec un marqueur décharger avant de passer au chargement de votre marqueur avec une source d'air et des billes de peinture.

- Ne pas installer un cylindre d'air et ne pas charger des billes de peinture dans votre marqueur tant que vous ne vous sentez pas totalement à l'aise avec la manipulation en toute sécurité de votre marqueur.
- Maintenez votre doigt sur le pontet et à distance de la gâchette ; pointez

à tout moment la bouche du canon du marqueur dans une direction sûre. Maintenez le marqueur en "Mode de sécurité" (sécurité activée), jusqu'à ce que vous soyez prêt à utiliser le marqueur. Veuillez vous référer à la section Mode de sécurité ci-dessous pour des détails complémentaires.

- Pointez toujours le marqueur dans une direction sûre. Utilisez toujours un bouchon de canon ou un dispositif de blocage du canon. Utilisez dans tous les cas une protection oculaire spécifique pour le paintball, conforme ou supérieure aux normes ASTM dans toutes les zones où les marqueurs de paintball peuvent être déchargés.

Le principal dispositif de sécurité, c'est vous-même, l'opérateur. Tenez-en compte.

Mode de sécurité

Vous rencontrerez dans ce manuel le terme "MODE DE SÉCURITÉ". La sécurité doit être réglée sur la position de "SÉCURITÉ" (la marque rouge sur la sécurité n'est pas visible). Assurez-vous que votre marqueur est positionné sur le "MODE DE SÉCURITÉ" lorsque les instructions le prescrivent (Fig.1.1). La photo du bas dans la Fig. 1.1 indique "MODE DE SÉCURITÉ".

Chargeur

- Pour installer un chargeur, vérifiez le coude Slide Away™ et le chargeur pour vous assurer qu'ils sont exempts de débris et obstacles.
- Positionnez le coude Slide Away™ sur le récepteur de votre marqueur.
- Utilisez une clé Allen de 3/16", desserrez la vis de serrage sur le coude Slide Away™ pour permettre au chargeur de glisser dans le haut du coude.
- Poussez le chargeur dans l'ouverture du coude jusqu'à ce qu'il s'arrête.
- Alignez le chargeur de sorte que le couvercle soit pointé vers l'arrière et que le chargeur soit parallèle au marqueur.
- En utilisant une clé Allen de 3/16", fixez le chargeur. Serrez la vis de serrage sur le coude jusqu'à ce qu'elle soit fermement positionnée ou fermez le bras de serrage. Ne serrez pas trop le chargeur.

Installation du cylindre d'air

Consulter le distributeur qui vous a vendu le marqueur JT , ou un ferronnier agréé et compétent pour des instructions relatives à la manipulation en toute sécurité des cylindres à air comprimé avant d'acheter ces cylindres ou de les connecter à votre marqueur JT.

Pressurisation de votre marqueur

- Vérifiez une nouvelle fois que tous les écrous soient bien serrés et qu'aucun élément n'est détaché avant d'installer votre réservoir.
- Tout en pointant le marqueur dans une direction sûre, armez le marqueur en tirant le bouton d'armement situé sur le côté gauche de l'arrière du marqueur jusqu'à ce qu'il s'enclenche et s'arrête.
- Relâchez le bouton d'armement. Le marqueur est maintenant armé.
- Localisez l'adaptateur du cylindre à air. L'adaptateur du cylindre du marqueur JT est situé à la base de la poignée du pistolet.
- Positionnez le marqueur JT de sorte que l'adaptateur du cylindre à air soit dirigé vers le haut tout en maintenant la bouche du lanceur pointée dans une direction sûre.
- Insérez l'extrémité fileté de la vanne du cylindre dans l'adaptateur. Sans pousser le cylindre, faites-le pivoter dans le sens des aiguilles d'une montre, de façon à suivre le filet et à faire pénétrer le cylindre dans le marqueur jusqu'à ce qu'il s'arrête. Votre marqueur est maintenant chargé. (Fig. 1.2).

Remarques :

- Les dispositifs d'air comprimé, de nitrogène et les bouteilles de CO2 peuvent être extrêmement dangereux s'ils ne sont pas utilisés correctement

ou s'ils sont manipulés de façon inappropriée. Utilisez uniquement des bouteilles conformes aux normes D.O.T. ou aux spécifications établies au niveau régional.

- Ne démontez en aucun cas votre réservoir ou le régulateur de votre réservoir. Seul un technicien qualifié et formé doit réaliser ces opérations sur votre réservoir ou le régulateur de votre réservoir.
- N'ajoutez en aucun cas du lubrifiant ou de la graisse dans l'adaptateur de remplissage du régulateur de votre réservoir.

Chargement des billes de peinture

Les marqueurs JT utilisent des billes de peinture solubles à l'eau, de calibre 0,68, que vous pourrez trouver facilement dans les magasins spécialisés en paintball, sur les terrains de jeu commerciaux et dans de nombreux magasins de sport. Les billes de peinture sont chargées dans la culasse du marqueur depuis le chargeur et par le coude de distribution.

- Assurez-vous que le marqueur est réglé sur la position "MODE DE SÉCURITÉ".
- Portez un dispositif de protection oculaire spécialement conçu pour le paintball et veillez à ce que toutes les personnes se trouvant dans le champ de tir portent également ce type de protection.
- Chargez des billes de peinture de qualité et de calibre 0,68 (veillez à ce qu'il y ait suffisamment d'espace libre dans le chargeur pour que les billes de peinture puissent se déplacer).

Réglage de la monture

Poussez le levier de réglage de la monture vers le haut et ajustez la longueur de la monture en tirant ou en poussant sur l'arrière de la monture (Fig. 1.3)

Mise à feu du marqueur

- Placez le chargeur vide sur le marqueur.
- Assurez-vous qu'il soit fixé fermement.
- Chargez le marqueur.
- Appliquez le cylindre d'air, en pressurant le marqueur.
- Insérez les billes de peinture dans le chargeur.
- Retirez le bouchon, tube du canon ou autre dispositif de blocage du canon.
- Pointez le marqueur JT dans une direction sûre.
- Réglez la sécurité sur la position de "MISE À FEU".
- Visez la cible avec le marqueur.
- Posez votre doigt sur la gâchette.
- Tirez sur la gâchette avec un mouvement souple de pincement.

Réglage de la vitesse

- Tout en pointant le marqueur dans une direction sûre, retirez le dispositif de blocage du canon.
- Pointez le marqueur JT sur un chronographe qui mesure la vitesse des billes de peinture déchargées par le marqueur.
- Positionnez le marqueur en «MODE DE MISE À FEU» (désactivez la sécurité).
- Tirez sur la gâchette et vérifiez le relevé sur le chronographe.
- Localisez la vis de réglage de la vitesse sur le côté gauche du marqueur.
- En utilisant une clé Allen de 5/32", tournez l'écrou vers l'intérieur ou dans le sens des aiguilles d'une montre afin de réduire la vitesse, et vers l'extérieur ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, pour augmenter la vitesse des billes de peinture lancées par le marqueur (Fig. 1.6).

NE PAS RETIRER LA VIS DE RÉGLAGE DE LA VITESSE.

haga entrar el cilindro en el marcador hasta que se detenga. Su marcador ya está cargado. (Fig. 1.2).

Notas:

- Recuerde que el aire comprimido, los sistemas con nitrógeno y los cilindros de CO2 pueden ser extremadamente peligrosos si se usan o se manejan de manera inadecuada. Use sólo cilindros que cumplan las especificaciones D.O.T. o las definidas a nivel regional.
- Nunca desmonte su depósito o el regulador del mismo. Sólo un técnico cualificado o formado puede trabajar con su depósito o el regulador del mismo.
- Nunca añada lubricantes o grasas por el adaptador de llenado en su regulador de depósito.

Carga de las bolas de pintura

Los marcadores JT usan bolas de pintura soluble en agua del calibre 68, disponibles en tiendas de paintball, campos de juego comerciales y en muchas tiendas de deportes. Las bolas de pintura entran el marcador desde el cargador, a través del codo de alimentación, hasta la recámara.

- Asegúrese de que el marcador está en "MODO SEGURO".
- Póngase un protector ocular diseñado específicamente para paintball y asegúrese de que cualquiera que esté en el radio de alcance hace lo mismo.
- Cargue bolas de pintura de calidad del calibre 68 (deje algo de espacio para que las bolas de pintura se muevan dentro del cargador).

Ajuste de la empuñadura

Pulse la palanca para el ajuste de la empuñadura y regule la longitud de la empuñadura, tirando o empujando de la parte posterior de la empuñadura (Fig. 1.3)

Disparar su marcador

- Coloque el cargador vacío en el marcador.
- Confirme que está montado de manera segura en su sitio.
- Amárrtle el marcador.
- Aplique el cilindro de aire, presurizando el marcador.
- Coloque las bolas de pintura en el cargador.
- Quite el tapón, cierre o dispositivo de bloqueo del cañón.
- Apunte con el marcador JT hacia una dirección segura.
- Coloque el dispositivo de seguridad en posición de "FUEGTO".
- Apunte con el marcador a la diana.
- Coloque el dedo en el gatillo.
- Tire del gatillo, apretando con un suave movimiento.

Ajuste de velocidad

- Apuntando con el marcador hacia una dirección segura, retire el dispositivo de bloqueo del cañón.
- Apunte con el marcador JT con un cronómetro que mida la velocidad de las bolas de pintura descargadas por el marcador.
- Coloque el marcador en "MODO FUEGO" (desactiva el dispositivo de seguridad).
- Apriete el gatillo y compruebe la lectura en el cronómetro.
- Localice el tornillo de ajuste de la velocidad en el lado izquierdo del marcador. Usando una llave hexagonal 5/32", gire el tornillo hacia dentro o en el sentido de las agujas del reloj para reducir la velocidad, y hacia fuera o en sentido contrario al de las agujas del reloj para aumentar la velocidad de las bolas de pintura que va a descargar el marcado. (Fig. 1.6).

Lea el manual por completo antes de cargar, conectar una fuente propulsora o poner en funcionamiento de cualquier forma el marcador JT Tactical.

Normas de seguridad para el manejo del marcador

IMPORTANTE: No lleve nunca su marcador fuera de su bolsa cuando no esté en un campo de juego. Es posible que el público que no juega y la policía no distinguan entre un marcador de paintball y un arma de fuego. Por su propia seguridad y para proteger la imagen del deporte, lleve siempre el marcador en una bolsa adecuada o en la caja en la que se distribuye.

- Trate cada marcador, como si estuviera cargado.
- Nunca mire por el cañón del marcador de paintball.
- Mantenga el marcador en el modo "seguro" hasta que esté listo para disparar.
- Mantenga el dedo FUERA del gatillo hasta que esté listo para disparar.
- Nunca apunte con el marcador a algo a lo que no quiera disparar.
- Mantenga el dispositivo de bloqueo del cañón en/sobre la boca del marcador cuando no esté disparando.
- Quite siempre quite las bolas de pintura y la fuente propulsora antes del desmontaje.
- Después de retirar la fuente propulsora, apunte con el marcador hacia una dirección segura y descargue hasta que el marcador se desgasifique.
- Guarde el marcador descargado de gas en un lugar seguro.
- Sig a las advertencias sobre la fuente propulsora para su manipulación y almacenamiento.
- No dispare a objetos frágiles, tales como ventanas.
- Todas las personas situadas en el alcance del marcador deben usar protectores para los ojos, cara y oídos diseñados específicamente para detener las bolas de pintura y que cumplan las normas ASTM F1776.
- Mida siempre la velocidad de su marcador antes de jugar al paintball y nunca dispare a velocidades de más de 91,44 metros por segundo (300 pies por segundo).

Introducción y características técnicas

Los marcadores JT cuentan con un sistema de cañón desmontable. Esta característica permite que el usuario seleccione el cañón más adecuado para sus condiciones de juego. Los cañones estándares están rectificados por un espejo con un orificio progresivo, un dispositivo de transferencia y una longitud de empuñadura de 13 3/4 pulgadas.

Elementos incluidos:	
• Marcador	
• Dispositivo de bloqueo del cañón	
• Llaves Allen (1/8", 5/32" y 3/16")	
• Manual	

Características técnicas	
Calibre.....	.68
Acción mecánica.....	Semiautomática
Actionnado por	CO2 o aire comprimido (Salida en CV)
Material del cuerpo principal	Aluminio

Cómo comenzar

La seguridad y el manejo seguro del marcador son los aspectos más importantes de los deportes de paintball. Le rogamos que siga los siguientes pasos con un marcador descargado, antes de cargarlo con una fuente de aire y bolas de pintura.

- No instale el cilindro de aire ni cargue bolas de pintura en el marcador, antes