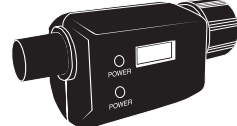




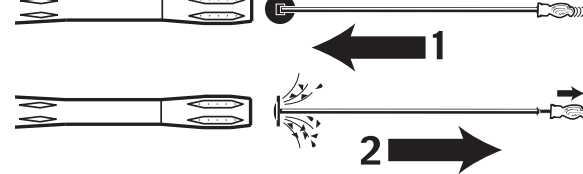
▲ RULES OF SAFE PAINTBALL MARKER HANDLING

- Always wear proper eye, face and ear protection designed especially to stop paintballs.
- Never shoot a person who is not wearing proper protection.
- Treat every paintball marker as if it were loaded.
- Never look down the barrel of the marker.
- Never point the paintball marker at anything you don't wish to shoot.
- Keep the paintball marker on safe until ready to shoot.
- Keep the barrel plug in the paintball marker's muzzle when not shooting.
- Always remove gas source before disassembly.
- Store the paintball marker unloaded and degassed in a locked place.
- Follow warnings listed on gas source for handling and storage.
- Never use anything other than .68 caliber paintballs.
- Do not shoot fragile objects such as windows.
- Paintballs may cause staining of some porous surfaces such as brick, stucco and wood.
- Always measure velocity before playing paintball.
- Never shoot at velocities in excess of 300 feet per second.

Use a chronograph to insure the marker's velocity is set accurately. Recommend the Viewloader On-Barrel Chronograph #7815 to verify velocity.



Use a barrel squeegee to clean broken paintballs from your marker's barrel. We recommend the Brass Eagle Combo Barrel Squeegee #1477 or Viewloader Proflex Squeegee #5012.



OWNER'S MANUAL

- Contains:
- Safety Information
 - Warranty Information
 - Operating Instructions
 - Annotated Diagram
 - Trouble Shooting Guide

⚠ This safety alert symbol indicates important safety messages in this manual. When you see this symbol, be alert to the possibility of personal injury and carefully read the message that follows.

⚠ **WARNING:** THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL USE MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE, 14 YEARS OLD TO USE WITH ADULT SUPERVISION, OR 10 YEARS OLD TO USE ON PAINTBALL FIELDS MEETING ASTM-STANDARD F1777-97. READ OPERATION MANUAL BEFORE USING.

⚠ **WARNING:** NEVER SHOOT AT ANYONE WITHOUT PROPER PROTECTIVE EQUIPMENT FOR EYES, EARS, THROAT AND HEAD. WHICH MUST BE WORN AT ALL TIMES. EYE PROTECTION MUST BE DESIGNED SPECIFICALLY FOR PAINTBALL USE. FAILURE TO FOLLOW THESE SAFETY PRECAUTIONS MAY RESULT IN BODILY INJURY INCLUDING BLINDNESS AND DEAFNESS.



Welcome to the Viewloader® team and thank you for purchasing this high quality Viewloader® paintball marker.

We at Viewloader® stand committed to providing you with the best product and service available. Your new marker is designed and manufactured to provide ease of maintenance with trouble free performance. We ask that you read this manual to obtain the maximum enjoyment of your purchase.

Call 1-877-877-GAME (4263) or visit our web site at www.viewloader.com/service if you should need an Illustrated Parts List, Troubleshooting or Do's and Don'ts guides.



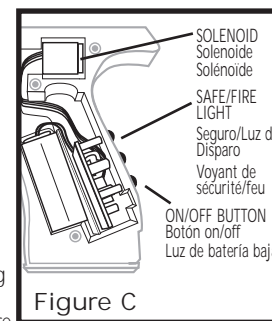
Viewloader®
P.O. Box 1956, Rogers, AR 72757, U.S.A.
877-877-GAME(4263) Fax (479)464-8701
www.viewloader.com

Use a barrel squeegee to clean broken paintballs from your marker's barrel. We recommend the Brass Eagle Combo Barrel Squeegee #1477 or Viewloader Proflex Squeegee #5012.

PROBLEM	CAUSE	CURE
Gas Leaks from Cylinder Connection	Damaged Cylinder O-ring	Replace O-ring
Gas Leaks from Inside Barrel	Damaged Valve Seal	Replace Valve Stem Assembly
Marker Fails to Discharge	Marker Wasn't Cocked	Cock Marker Before Firing
	Lack of Gas Pressure	Refill Cylinder
	Lack of Lubricant or Paintball Debris	Refer to Field Strip Guide Section
	Gas Source Not Fully Engaged	Screw Gas Source into Bottom Line Constant Air Adapter.
Marker Fails to Recock	Damaged Striker O-ring	Replace Striker O-ring
	Lack of Gas Pressure	Refill Cylinder
	Broken Shell	Clean Mechanism
Rapid Fire or Mechanism Sticks or Hangs Up	No Lubrication	Lubricate Bolt and Striker
	Excessive Paint Buildup in Barrel	Squeeze out paintball particles from barrel
Broken Paintballs	Defective Paintballs	Replace Paintballs

Additional Troubleshooting and parts exploded view is available on our website at: www.viewloader.com/service.

Depress trigger and watch for solenoid function.
STEP 6. REPLACE GRIP COVER (Don't overtighten screws)
STEP 7. TEST FIRE: Following the operation instructions below, first test fire the marker without paint.
NOTE: Should marker develop function problems related to the grip, replace the battery with a new 9 volt high output, high performance battery before any other trouble shooting measures.



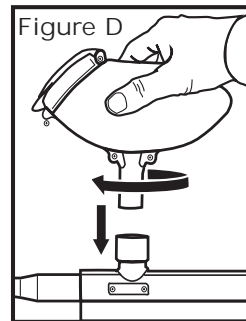
NOTE: The E-Grip is semi-automatic fire only. The shots per second is limited to 7. If you fire faster than 7 shots per second you may experience two trigger pulls with only one shot. The E-Grip is not malfunctioning it is limited to only 7 shots per second.
STEP 8. To turn off marker depress ON/OFF button 2 seconds or longer.

OPERATING INSTRUCTIONS

⚠ **WARNING:** Be sure the paintball marker is always pointed in a safe direction. Read the following operating instructions and WITHOUT LOADING ANY PAINTBALLS proceed several times through the operating steps with your paintball marker (dry fire the paintball marker at a safe target) so that you will be able to operate the marker properly and safely.

- STEP 1. EYE PROTECTION:** Make sure everyone within range (200 yards) is properly protected from paintball impacts.
- STEP 2. PUT ON "SAFE":** Push safety from left to right; no red band showing. Make sure barrel plug is placed securely in muzzle of marker.
- STEP 3. COCK:** Cock marker by pulling cocking pin fully back until locked in rear position. The Prodigy™ is a semi-automatic marker, which will re-cock itself after firing when working properly.
- STEP 4. ATTACH GAS SOURCE:** Marker can be used with a Brass Eagle® constant air refillable cylinder (not included). You should expect better gas efficiency with a larger refillable cylinder. (RECOMMEND Brass Eagle® 9oz. refillable cylinder. Item #1471.) **NOTE: Add 3 drops of mineral oil to the ASA adapter prior to attaching the refillable cylinder. Check the website at: www.viewloader.com/service for approved lubricants.**

STEP 5. LOAD PAINTBALLS:
A) Insert loader (not included with all markers) into ball feed port. Grip loader from the top. Insert loader feed neck into ball feed port on the marker. Twist and push firmly in a clockwise direction.
NOTE: The loader to ball feed port fit is purposely tight. (RECOMMEND Viewloader Quantum™, eVLUtion II™ or Revolution™ electronic loader)



B) Pour paintballs into loader. **NOTE:** Paintballs are gravity fed from loader to the marker each time the trigger is pulled. Too rapid a rate of fire, broken balls or too many balls in loader may cause subsequent balls to break and will adversely affect the paintball markers accuracy. Use a squeegee to clean inside the paintball markers barrel. (RECOMMEND Brass Eagle®, Viewloader® or JT® brand .68 caliber paintballs.) Paintballs should be stored in a cool, dry place in sealed plastic bags. Do not subject to freezing, excessive heat, humidity or store in direct sunlight. These conditions may cause ball breakage and/or poor feeding.

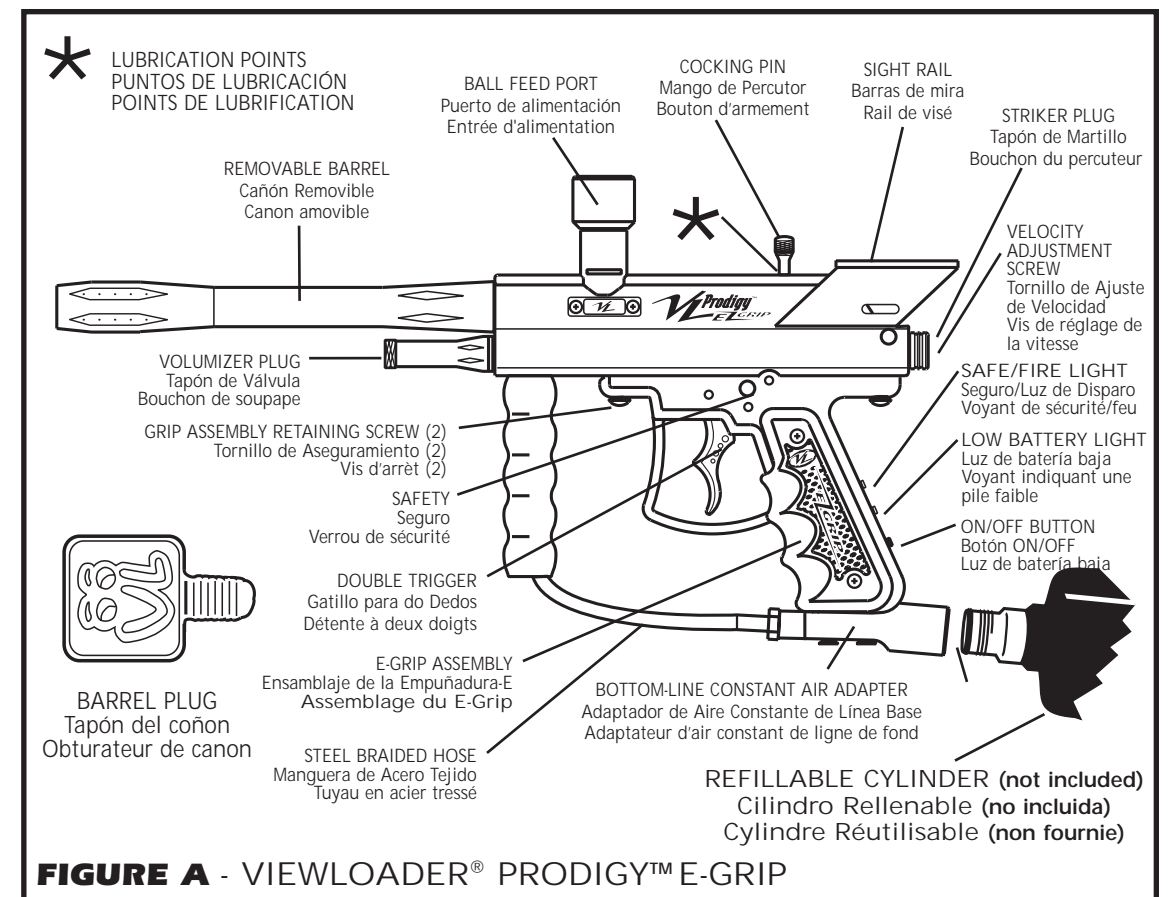
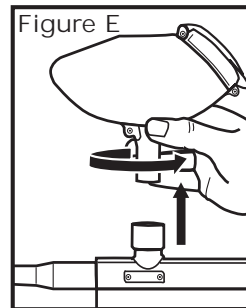


FIGURE A - VIEWLOADER® PRODIGY™ E-GRIP

- STEP 6.** Remove barrel plug and take off safe by pressing safety from right side of paintball marker until red band is showing.
- STEP 7. VERIFY VELOCITY:** Verify that the paintball markers velocity is below 300 feet per second or less if required by playing field. Velocity should be measured with a chronograph prior to playing paintball. Velocity may be adjusted by turning the velocity adjustment screw. (See Fig. A) Using a 3/16" allen key (included) turn the screw clockwise to increase velocity and counter-clockwise to decrease velocity. (RECOMMEND Viewloader® on-barrel chronograph to verify velocity. Item #7815.) **NOTE:** Additional velocity adjustment available by adding or removing spacer. (Fig. C).
- STEP 8. FIRE:** Paintball marker is now ready to fire.

⚠ **WARNING:** Never shoot at anyone without proper protective equipment for eyes, which must be worn at all times. Eye protection must be designed specifically for paintball use. Failure to follow these safety precautions may result in bodily injury including blindness and deafness.

SPECIAL INSTRUCTIONS

Maintenance/Operation

Follow all procedures listed in this manual. In addition, periodically check the steel braided hose assembly for leaks or fraying.

Safety

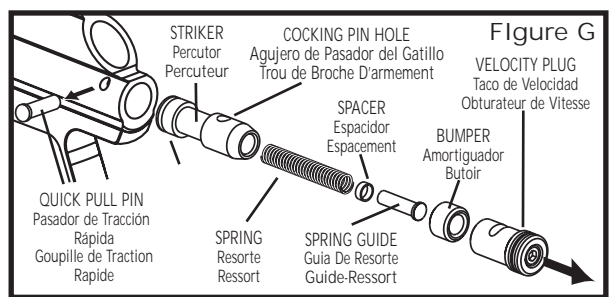
Do not allow the steel braided hose to be pinched in any way. The hose is durable but is not intended to act as a trigger guard.

FIELD STRIP GUIDE

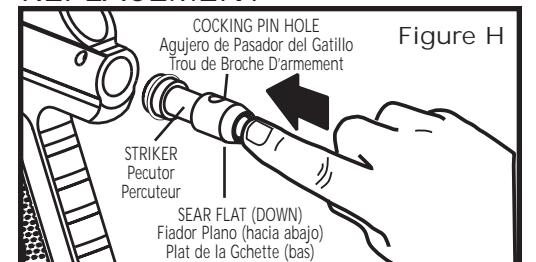
- Bolt and Striker removal**
STEP 1. EYE PROTECTION: Make sure everyone within range (200 yards) is properly protected from paintball impacts.
- STEP 2.** Remove gas supply from marker.
STEP 3. Make sure cocking pin is in the forward position. Pull trigger to release if necessary.
- STEP 4.** Remove top cocking pin and remove bolt (Figure F).
STEP 5. Remove Quick Pull Pin and Remove Velocity Plug, Bumper, Spring Guide, Spacer, and Spring (Figure G). **NOTE:** Use caution when removing as all parts are under spring tension.

FIELD STRIP REASSEMBLY

Follow the steps above in reverse order. Lubricate all wear points. When installing bolt make sure gas port hole is facing downward. (Figure F) Install cocking pin through the rear bolt hole into striker. (see Figure G)

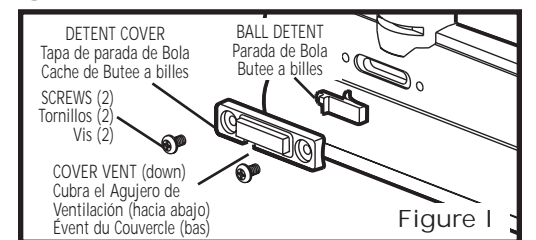


STRIKER REMOVAL AND REPLACEMENT



- STEP 1.** Follow Steps 1-5 of Field Strip Guide.
STEP 2. Pull trigger and tap rear of the receiver against towel on flat surface to remove striker.
STEP 3. Grasp striker with fingers and pull from receiver.
STEP 4. Clean with soft cloth or baby wipe. Relubricate with mineral oil and replace. **NOTE:** Examine o-ring for any damage and replace if necessary.
STEP 5. Replace striker into receiver with sear flat down. **NOTE:** It is necessary to pull the trigger 3 or more times while applying pressure to striker with your finger in order to fully seat the striker. (See Figure H)

DISASSEMBLY AND CLEANING OF BALL DETENT



- STEP 1.** Remove 2 phillips head screws.
STEP 2. Remove ball detent and cover.
STEP 3. Clean with soft cloth or baby wipe.
STEP 4. Replace in reverse order insuring the detent tip is toward barrel and the detent cover vent is facing downward. (See Figure I)
- ## UNLOADING YOUR PRODIGY™
- ⚠** **WARNING:** Always wear proper eye, face and ear protection designed especially to stop paintballs while unloading your paintball marker.
- STEP 1.** Make sure barrel plug is securely in barrel.
STEP 2. Put Marker on safe. (Push safety left to right)
STEP 3. Remove loader.
STEP 4. Turn marker upside down to remove paintballs from feed port.
STEP 5. Remove barrel.
STEP 6. Point marker toward ground in a safe direction and fire several times to insure it is completely unloaded. Put marker back on safe.
STEP 7. Remove gas source.
STEP 8. Use squeegee to dislodge any paintballs from barrel and replace barrel plug.
STEP 9. Replace barrel.

⚠ Do not unload your marker indoors.
⚠ **WARNING:** Do not look down the breach or barrel of the marker while gas source is attached.

PISTOLA DEPAINTBALL SEMIAUTOMATICA DEL MODELO 2050 CALIBRE .68

MANUAL DEL PROPRIETARIO

Contiene:

- Información de Seguridad
- Garantía
- Diagrama
- Instrucciones de Funcionamiento
- Guía para Resolver Problemas

⚠ Este símbolo de alerta indica importantes mensajes en este manual. Cuando usted vea este símbolo, esté alerta a la posibilidad de lesiones y lea con cuidado el mensaje que sigue.

⚠ **ADVERTENCIA:** ESTE NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR LESIONES O GRAVEDAD O INCLUSIVE LA MUERTE. PROTECCIÓN PARA EL JUEGO DE PAINTBALL DEBERÁ SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL PERIMETRO DE ALCANCE DEL JUEGO. SE RECOMIENDA QUE LA PERSONA QUE COMPRE EL PRODUCTO SE POR LO MENOS DE 18 AÑOS DE EDAD, 14 AÑOS CON LA SUPERVISION DE UN ADULTO, O DE 10 AÑOS SI ES USADO DENTRO DE UNA CANCHA QUE CUMPLA CON LAS NORMAS ASTM-STANDARD F1777-97. LEA EL MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE USAR.

⚠ **ADVERTENCIA:** NUNCA DISPARE A NADIE QUE NO ESTÉ CUBIERTO CON EQUIPO DE PROTECCIÓN APROPIADO PARA OJOS, OÍDOS, GARGANTA Y CABEZA. ESTE EQUIPO DEBERÁ SER USADO TODO EL TIEMPO. LA PROTECCIÓN PARA LOS OJOS DEBERÁ SER DISEÑADA ESPECIFICAMENTE PARA EL USO DE PAINTBALL. EL FALLAR EN SEGUIR ESTAS PRECAUCIONES DE SEGURIDA PUEDE RESULTAR EN LESIONES DE GRAVEDAD O INCLUSO CEGUERA Y SORDERA.

Bienvenidos al equipo de Viewloader® y gracias por comprar esta pistola marcadora de Paintball de gran calidad.

Nosotros en Viewloader® nos comprometemos en proveerle con el mejor producto y servicio posibles. Su modelo está diseñado y fabricado para un fácil mantenimiento y un funcionamiento libre de problemas. Nosotros le pedimos que lea este manual para que así obtenga el máximo beneficio de su compra.

Llame al 877-877-GAME (4263) o visite nuestro website www.viewloader.com/service si necesita lista ilustrada de partes, Corrección de Fallas o Do's y Don'ts.

⚠ **REGLAS PARA EL MANEJO SEGURO DE SU PAINTBALL**

- Siempre utilice protección adecuada para ojos, cara y oídos diseñada específicamente para detener la munición paintball.
- Nunca le dispare a una persona que no tenga la pro tecciónde seguridad adecuada.
- Maneje siempre cada pistola de Paintball como si estuviera cargada.
- Nunca mire por el cañón del marcador.
- Nunca apunta su pistola a lo que no quiera disparar.
- Mantenga la pistola con seguro hasta que esté listo para disparar.
- Maneja el cañón de la pistola con su tapón cuando no esté usando.
- Remueva siempre la fuente de gas antes de desarmar.
- Guarde bajo llave su pistola de paintball descargada de gas y de munición.
- Siga las instrucciones de seguridad de la fuente de gas para su manejo y almacenamiento.

LANCEUR SEMIAUTOMATIQUE MODÈLE 2030 ALIMENTATION CALIBRE 0.68

MANUEL DU PROPRIÉTAIRE

CONTENU:

- Consignes de sécurité
- Informations sur la garantie
- Schéma annoté
- Guide d'utilisation
- Guide de dépannage

⚠ Ce symbole d'avis de sécurité indique la présence d'une consigne de sécurité importante. Lorsque vous le voyez dans ce manuel, faites attention aux risques de blessure et lisez attentivement la consigne adjacente.

⚠ **AVERTISSEMENT:** CE PRODUIT N'EST PAS UN JOUET. TOUTE UTILISATION NON APPROPRIÉE PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES, VOIRE MORTELLES. UNE PROTECTION OCULAIRE CONÇUE POUR LE PAINTBALL DOIT ÊTRE PORTÉE PAR L'UTILISATEUR ET TOUTE PERSONNE SE TROUVANT À PORT E DU LANCEUR. LES ACHETEURS DEVRAIENT AVOIR AU MOINS 18 ANS. LES UTILISATEURS PEUVENT AVOIR ENTRE 14 ET 18 ANS S' ILS SONT SUPERVISÉS PAR UN ADULTE OU 10 ANS ET PLUS S' ILS UTILISENT LE LANCEUR SUR UN TERRAIN DE PAINTBALL RESPECTANT LA NORME ASTM F17797. LIRE LE MANUEL D'UTILISATION AVANT TOUTE UTILISATION.

⚠ **AVERTISSEMENT :** NE TIREZ JAMAIS SUR UNE PERSONNE NE POR TANT PAS LES ÉQUIPEMENTS PROTÉGÉS APPROPRIÉS POUR LES YEUX, LES OREILLES, LA GORGE ET LA TÊTE. LESQUELS DOIVENT D'AILLEURS ÊTRE PORTÉS EN TOUT TEMPS. LES LUNETTES DE SÉCURITÉ DOIVENT ÊTRE CONÇUES SPÉCIALEMENT POUR LE PAINTBALL. L' IGNORANCE DE CES CONSIGNES DE SÉCURITÉ PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES, COMME LA Perte De LOUIE OU DE LA VUE.

Bienvenue au sein de l' équipe Viewloader^{MD} et merci d' avoir acheté ce lanceur de paintball Viewloader^{MD} de qualité supérieure.

Chez Viewloader^{MD}, nous mettons tout en œuvre pour offrir à la clientèle les meilleurs produits et le meilleur service sur le marché. Votre lanceur a été conçu et fabriqué pour un entretien minimum et un rendement supérieur sans défecuoctusité Si vous désirez profiter au maximum de votre achat, nous vous suggérons de lire attentivement ce manuel.

Composez le 1-877-877-GAME (4263) ou visitez notre site Web www.viewloader.com/service si vous souhaitez obtenir une liste illustrée des pièces, un guide de Dépannage ou un guide de choses à faire et à ne pas faire.

⚠ **RÈGLES DE SÉCURITÉ POUR L'UTILISATION D'UN LANCEUR DE PAINTBALL**

- Portez toujours des équipements de protection des yeux, du visage et des oreilles conçus pour le paintball.
- Ne tirez jamais sur une personne ne portant pas tous les équipements de protection nécessaires.
- Les lanceurs doivent toujours être considérés chargés.
- Ne jamais regarder à l'intérieur du baril du marqueur.
- Ne pointiez jamais un lanceur de paintball vers quelque chose que vous ne désirez pas atteindre.
- Le verrou de sécurité du lanceur doit être mis jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
- Entre les séances de tir, gardez toujours le bouchon du canon sur la bouche du lanceur.
- Avant de démonter le lanceur, enlevez toujours la source

- d'alimentation en gaz.
- Le lanceur doit toujours être rangé sous clé, avec le chargeur vide et la bouteille de gaz déconnectée.

- Nunca use nunca nada que no se munición paintball de calibre .68
- Nunca dispare a objetos frágiles tales como ventanas.
- La munición paintball puede causar manchas en superficies porosas tales como ladrillo, madera o estuco.
- Siempre mida la velocidad antes de empezar a jugar paintball.
- Nunca dispare a velocidades en exceso a 300 pies (90 m) por segundo. Use un cronógrafo para asegurar que la velocidad del marcador es precisa. Para verificar la velocidad se recomienda Viewloader® en el cronógrafo del cañón #7815. Use un limpiador de cañón para limpiar los fragmentos o residuos de munición. Nosotros recomendamos el Juego de Limpiador de Cañón #1477 Squeegee de Brass Eagle® ó Viewloader® Proflex Squeegee #5012.

NO LO DEVUELVA AL VENDEDOR MINORISTA.
LLAME AL: 1-877-877-GAME (4263)
INFORMACIÓN DE GARANTÍA
GARANTÍA: GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS (SE REQUIERE PRESENTACIÓN DE RECIBO DE COMPRA ORIGINAL)

En los primeros 90 días de la compra, Viewloader® reparará o reemplazará este marcador sin cargo alguno si se encuentra defectuoso en el material o fabricación. Esta garantía le otorga a usted derechos legales efectivos. Usted también puede tener otros derechos los cuales pueden variara de estado a estado. Servicio al producto es disponible por centros de servicio autorizados Viewloader®. Una lista de éstos puede ser encontrada en el ele website- www.viewloader.com o llamando a Viewloader® al número 1-877-877-game(4263). Estos centros de servicio por lo general le ofrecen el servicio más rápido.

Si usted prefiere regresar su producto directamente a Viewloader® llame a nuestro número de servicio al cliente al 1-877-877-GAME (4263) para recibir un número de autorización y dirección de retorno. (Para ser aceptado, el número deberá estar visible en el exterior del paquets de embarque.)

No regrese ningún producto a través de correo común y corriente.Tales productos pueden perderse y Viewloader® no se hace responsable por su reemplazo.

PISTOLAS DE PAINTBALL FUERA DE GARANTÍA

Los centros de servicio autorizado de Viewloader® con gusto harán las reparaciones a cualquier pistola de paintball por un cargo nominal que cubra partes y mano de obra. Reparaciones hechas en los Centros de Servicio por lo general serán más rápidas y de menor precio que las que son mandadas directamente a la fabrica. Vaya a www.viewloader.com/service for service center localizations near you. Antes de mandar pistolas fuera de garantía llame a nuestro número de servicio al cliente al 1-877-877-GAME (4263) para recibir un número de autorización y dirección de retorno. (Para ser aceptado, el número deberá estar visible en el exterior del paquets de embarque.) Todo lo que no esté cubierto por la garantía prodigytm devuelto a Viewloader® deberá enviarse porte prepaido y deberá incluir la cuota de reparación. Llame al número de Servicio al Consumidor si desea saber las precios de reparación. Viewloader® reparara o reemplazara la pistola con una unidad reacondicionada del mismo modelo. Si el pago no está incluido, usted será facturado por el costo de la reparación más un cuota de \$4.00 dolares por gastos de facturación. Al recibir el pago, la unidad o su reemplazo será enviada de regreso a usted. En evento de que el producto no incluya ningún medio de comunicarse con el dueño del producto o que no se reciba pago por las reparaciones hechas dentro de un periodo de 60 días de la facturación, la propiedad del producto será anulada y dispuesta a la discreción de Viewloader®.

OPERACION DEL E-GRIP

PASO 1. PROTECCION DE LOS OJOS: Asegúrese que todos los que se encuentran dentro del alcance (200 yardas) está debidamente protegido contra el Impacto de las bolas de pintura.
PASO 2. PONGA EL "SEGURO". Presione la seguridad de izquierda a derecha; no aparece ninguna banda roja. Asegúrese que el taco del cañón está colocado en la boca del marcador.
PASO 3. INSTALACIÓN DE LA BATERÍA: Saque la tapa de agarre e instale una batería de 9 voltios (se recomienda tipo de Alto Rendimiento) en la empuñadura después de conectar el sujetador de la batería.(V. Fig. B).

- Respectez les avertissements de manutention et de rangement apparaissant sur la bouteille de gaz.
- N'utilisez jamais d'autres munitions que des billes de paintball de calibre 0,68.
- Ne tirez jamais sur des objets fragiles, comme des vitres.
- Les billes de paintball peuvent tacher certaines surfaces poreuses comme la brique, le stuc et le bois.
- Vérifiez toujours la vitesse des billes avant de jouer au paintball.
- Ne tirez jamais à une vitesse dépassant 300 pi/s (91 m/s).
- Utilisez un chronographe pour assurer que la vélocité de votre marqueur est réglée de manière précise. Nous vous recommandons la raclette à canon de Viewloader® no 7815 pour vérifier la vélocité. Servez-vous d'un écouvillon à canon pour chasser une balle de peinture cassée du canon marqueur. Nous recommandons l'écouvillon à canon n° 1477 en cuivre modèle combo d'Brass Eagle® ou la raclette Proflex de Viewloader® no 5012.

NE PAS RAMENER CE MARQUEUR À VOTRE REVENDEUR.
COMPOSER LE 1-877-877-GAME (4263)

INFORMATIONS SUR LA GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS (NÉCESSITE LE REÇU D'ACHAT D'ORIGINE)

En cas de vice de matériel ou de fabrication, Viewloader® s'engage à réparer ou à remplacer ce marqueur gratuitement pendant une période de 90 jours à partir de la date d'achat. Cette garantie vous accorde des droits juridiques précis. Il est également possible que vous ayez d'autres droits selon votre lieu de résidence. Le service après-vente est disponible dans les centres de réparation agréés par Viewloader^{MD}. Vous pouvez obtenir la liste de ces centres en visitant le site web www.viewloader.com ou en appelant au 1877877GAME (4263). Ces centres offrent généralement le service le plus rapide.

Si vous préférez retourner votre lanceur à Viewloader®, veuillez appeler le service à la clientèle au 1-877-877-GAME (4263), puis demandez un numéro d'autorisation de retour et l'adresse d'expédition. (Le numéro doit être visible sur l'extérieur de la boîte d'expédition pour être accepté.)

Ne retournez jamais un produit par une voie n'offrant aucun suivi des expéditions, comme la poste ordinaire. Il pourrait alors se perdre et Viewloader^{MD} Inc. ne serait pas responsable de son remplacement

LANCEURS DE PAINTBALL AVEC GARANTIE EXPIRÉE

Les centres de réparation agréés seront heureux de réparer les lanceurs dont la garantie est expirée contre des frais minimes destinés à couvrir le coût des pièces et de la main'd'œuvre. Les réparations effectuées par les centres de réparation sont généralement plus rapides et moins coûteuses que celles effectuées à l'usine. Visiter le site Web www.viewloader.com/ service pour connaître les centres de service les plus proches. N'oubliez pas d'appeler avant d'expédier le lanceur. Appelez le service à la clientèle au 1-877-877-GAME (4263), puis demandez un numéro d'autorisation de retour et l'adresse d'expédition. (Le numéro doit être visible sur l'extérieur de la boîte d'expédition pour être accepté.) Expédier un Prodigy™ hors garantie à Viewloader® port payé et frais de réparation inclus. Prendre contact avec le service à la clientèle pour connaître les frais de réparation actuels. Viewloader® réparera le lanceur ou le remplacera par un autre lanceur identique remis à neuf. Si le règlement de la réparation n'est pas inclus dans l'envoi, les travaux vours seront facturés avec un supplément de 4,00 \$ pour les frais administratifs. Sur réception du règlement, nous vous enverrons le lanceur réparé ou le lanceur de remplacement. Dans l'éventualité où un lanceur arriverait sans aucune façon de retracer l'expéditeur ou si le règlement d'une réparation n'est pas reçu dans un délai de 60 jours, le lanceur sera confisqué et pourra être

FONCTIONNEMENT DU E-GRIP

ÉTAPE 1. PROTECTION OCULAIRE. Vérifiez que les personnes se trouvant dans un rayon de 200 mètres sont équipées d'un dispositif de protection adéquat de façon à protéger les yeux contre les impacts de peinture.

ÉTAPE 2. ENCLÈNÈCHÈMENT DU « CRAN DE SÛRETÉ ». Poussez le cran de sûreté

PASO 4. PRUEBA: Verifique la potencia antes de instalar la tapa de empuñadura.
PASO 5. ACTIVACIÓN. Active la empuñadura pulsando el botón ON/OFF durante 2 segundos hasta que aparezca la luz roja. Pulse de nuevo hasta que la luz roja se vuelva verde.

(V.Figura C). Pulse el gatillo y vigile la función solenoidal

PASO 6. REEMPLAZO DE LA TAPA DE EMPUÑADURA

PASO 7. DISPAREOS DE PRUEBA: Siguiendo las Instrucciones de funcionamiento que se exponen aquí, en primer lugar dispare el marcador sin pintura.

NOTA: Si ocurren problemas de funcionamiento del marcador relacionados con la empuñadura, cambie la batería de 9 voltios por otra nueva de Alto Rendimiento antes de realizar ninguna otra medida de corrección de fallas.

NOTA: Esta empuñadura es solamente de disparos semiautomáticos. Los disparos por segundo se limitan a 7. Si usted dispara más rápido que 7 por segundo, es posible que experimente dos accionamientos del gatillo con solamente un disparo. La Empuñadura-E no está funcionando mal si se limita a sólo 7 disparos por segundo.

PASO 8. Para desactivar el marcador pulse ON/OFF durante 2 segundos o más tiempo.

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

⚠ **ADVERTENCIA:** Asegurese de que la pistola esté siempre apuntando a una dirección segura. Lea las siguientes instrucciones y SÏN QUE LA CARGUE CON MUNICIONES, proceda varias veces a practicar los pasos de funcionamiento (dispare con todas las precauciones y sin munición) de manera que usted aprenda a manejar del marcador de una manera segura y apropiada.

PASO 1. PROTECCIÓN PARA LOS OJOS: Asegúrese de que todas las personas a tiro (en un radio de 200 yardas) estén totalmente protegidas contra los impactos de las bolas de pintura.

PASO 2. COLOQUE EL "SEGURO": Empuje el seguro de izquierda a derecha; hasta que no se vea la banda roja. Asegúrese de que el embolo del cañón esté colocado firmemente en la boca del cañón del marcador

PASO 3. AMARTILLE: Amartille el marcador tirando del mango de amartillamiento totalmente hacia atrás hasta que quede bloqueado en la posición del fiador del percutor. El PRODIGY™ es un marcador semiautomático, que vuelve a amartillarse en forma automatica después de disparar, si funciona correctamente.

PASO 4. SUJETE LA FUENTE DE GAS: El marcador puede usarse con un cilindro recargable de aire constante Viewloader® (no incluido). Usted debe esperar una mejor eficiencia del gas si tiene un cilindro recargable de mayor tamaño. (Recomendamos cilindros recargables Viewloader® de 9 onzas. Artículo #1471.)

NOTA: Aada 3 gotas de Aceite Mineral al adaptador ASA antes de instalar el cilindro recargable. Vea el website en: www.brasseagle.com/service para lubricantes aprobados.

PASO 5. CARGA DE BOLAS DE PINTURA:

A) Inserte el cargador (No se incluye en todo el empaquetamiento) en la puerta de alimentación de bolas. Agarre la tolva desde arriba. Inserte el cuello de alimentación de la tolva en la puerta de alimentación de bolas del marcador. Gire y empuje firmemente en dirección hacia la derecha.

NOTA: El ajuste de la tolva a la puerta de alimentación de bolas debe ser apretado. (SE RECOMIENDA Viewloader® Quantum™, eLution II™ o cargador electrónico Revolution™).

B) Vierta bolas de pintura en el cargador. NOTA: Las bolas de pintura son alimentadas desde el cargador al marcador cada vez se tire del gatillo. La demasiada rapidez de los disparos, las bolas quebradas o el exceso de bolas en el cargador pueden causar que se rompan más bolas y afectará la precisión del marcador de bolas. Use un enjugador para limpiar el interior del cañón del marcador de bolas de pintura. (SE RECOMIENDAN paintballs calibre .68 marca Bras Eagle®, Viewloader® o JT®). Las bolas de pintura deberán guardarse en un lugar fresco, seco en bolsas de plástico selladas. No las exponga a la congelación, excesivo calor, humedad, ni a la luz directa del sol. Estas condiciones pueden causar la ruptura de las bolas y/o una alimentación deficiente.

PASO 6. Retire el embolo del cañón y quite el seguro presionando el seguro desde el lado derecho del marcador de pintura hasta que vea la banda roja.

PASO 7. VERIFIQUE LA VELOCIDAD: Verifique que la velocidad del marcador de bolas de pintura sea inferior a 300 pies (90 m) por segundo o menos, si así lo exigen las

A la izquierda, el indicador rojo de activación y el indicador de disparo a la derecha.

de gauche à droite : l'indicateur rouge ne doit pas être visible. Vérifiez que l'obturateur du canon est correctement placé dans la bouche du marqueur.

ÉTAPE 3. INSTALLATION DE LA PILE: Retirez le couvercle de la poignée et mettez en place une pile de 9 volts (type haute performance recommandé) dans la poignée après avoir connecté la pince de pile. (Voir fig. B)

ÉTAPE 4. TEST: vérifiez que le marqueur fonctionne avant de replacer le couvercle de la poigné.
ÉTAPE 5. ACTIVATION: activer la poignée en appuyant sur le bouton ON/OFF pendant 2 secondes jusqu'à ce que la lampe-témoin rouge s'allume. Appuyer de nouveau jusqu'à ce que la lampe-témoin verte s'allume. (Voir fig. C) Appuyez sur la gâchette et examinez le fonctionnement du solénoïde.

ÉTAPE 6. REMISE EN PLACE DU COUVERCLE DE LA POIGNÉE (ne serrez pas trop les vis).
ÉTAPE 7. VERIFICATION DU TIR: reportez-vous à la notice d'utilisation ci-dessous et commencez par tester le marqueur sans peinture.
REMARQUE : Si la poignée du marqueur ne fonctionne plus correctement, remplacez la pile par une pile neuve de 9 volts à flux élevé et de haute performance avant de faire réparer le marqueur.
REMARQUE : Le E-Grip est un modèle à feu semi-automatique uniquement. Le nombre de coups tirés par seconde est limité à 7. Si vous tirez plus de 7 coups par seconde, il se peut que vous ayez à appuyer deux fois sur la gâchette pour faire partir un coup. Le E-Grip n'est pas défecueux, il ne peut tirer plus de 7 coups par seconde.

ÉTAPE 8. Pour éteindre le marqueur, appuyez sur la touche MARCHE/ARRÊT pendant au moins 2 secondes.

GUIDE D'UTILISATION

⚠ **AVERTISSEMENT :** Assurez-vous que le lanceur est toujours pointé dans une direction sans danger. Lisez les instructions d'utilisation ci-dessous, puis SANS AUCUNE MUNITION DANS LE LANÇEUR, exécutez plusieurs fois les opérations de tir (tirez à blanc sur une cible résistante) jusqu'à ce que vous puissiez utiliser voire du marqueur correctement et sans danger.

ÉTAPE 1. PROTECTION OCULAIRE. Vérifier que les personnes se trouvant dans un rayon de 200 mètres sont munies d'un dispositif de protection adéquat de façon à protéger les yeux contre les impacts de balles de peinture.

ÉTAPE 2. ENCLÈNCHER LE « CRAN DE SÛRETÉ ». Pousser le cran de sûreté de gauche à droite : l'indicateur rouge ne doit pas être visible. Vérifier que l'obturateur du canon est correctement placé dans la bouche du marqueur.

ÉTAPE 3. ARMER. Armer le marqueur en amenant le levier d'armement complètement vers l'arrière, jusqu'à ce qu'il se mette en position armée. Le Prodigy™ est un marqueur semi-automalique capable de se réarmer automatiquement lorsqu'il fonctionne correctment.

ÉTAPE 4. RELIER LA SOURCE DE GAZ. Lg marqueur peut être utilisé avec le cylindre à air comprimé constant rechargeable Viewloader® (non fournis). Pour obtenir un meilleur rendement du gaz, utiliser un plus grand cylindre rechargeable. (RECOMMANDATIONS : Cylindre de 250 grammes Viewloader®, Article n° 1471).

REMARQUE. – Ajouter trois gouttes d'huile minérale à l'adaptateur ASA avant d'attacher le cylindre rechargeable. Consulter le site Web www.brasseagle.com/service pour trouver les marques de lubrifiant agréées.

ÉTAPE 5. CHARGÈMENT DES BALLE DE PEINTURE.

A) Introduire le chargeur (Pas compris dans chaque colis) dans l'orifice d'alimentation de balles. Prendre le chargeur par le haut. Insérer le col d'alimentation du chargeur dans l'orifice d'alimentation de billes du marqueur. Tourner tout en poussant fermement dans le sens des aiguilles d'une montre.
REMARQUE : Le chargeur et l'orifice d'alimentation de billes sont ajustés intentionnellement. (RECOMMANDATION : Utiliser le chargeur électronique Viewloader® Revolution – article 5011).
B) Verser les balles de peinture dans le chargeur.
REMARQUE :Les balles de peinture s'acheminent par gravité du chargeur au marqueur à chaque pression de la gâchette. Une cadence de tir trop élevée, des balles endommagées ou un surplus de balles dans le chargeur peut endommager les balles suivantes et affecter la précision du tir. Nettoyer l'intérieur du canon du marqueur à l'aide d'une raclette. (RECOMMANDATION : Balles de peinture Brass Eagle®, Viewloader® ou JT® calibre 0,68.) Les balles de peinture doivent être placées dans des poches en plastique et stockées dans un local frais et sec. Ne pas exposer les balles de peinture au jour, à une chaleur excessive, à l'humidité et ne pas les laisser en plein soleil. En effet, dans de telles conditions de stockage, les balles risquent de se percer et/ou de mal s'introduire dans le chargeur.

reglas del campo de juego. La velocidad debe medirse con un cronógrafo antes de iniciar el juego. La velocidad puede ajustarse girando el tornillo de ajuste de velocidad (vea la Figura A). Usando una llave Allen de 3/16 de pulgada, gire el tornillo hacia la derecha para aumentar la velocidad o hacia la izquierda para disminuir la velocidad. (RECOMENDAMOS usar un cronógrafo Viewloader® en el cañón para comprobar la velocidad. Artículo #7815.)
NOTA: Ajuste adicional de velocidad añadiendo o quitando el espaciador. (Fig. C)
PASO 8. DISPARE: El marcador de bolas de pintura ya está listo para disparar.

⚠ **ADVERTENCIA:** Nunca le dispare a ninguna persona que no tenga puesto un equipo protector apropiado para los ojos. Este equipo debe usarse en todo momento. El protector para los ojos debe estar diseñado específicamente para usarse con bolas de pintura. Si no se siguen estas precauciones de seguridad, podrían ocurrir lesiones corporales, incluyendo la ceguera y la sordera.

INSTRUCCIONES ESPECIALES
Mantenimiento/Funcionamiento

Siga todos los procedimientos indicados en este manual. Además, verificar periódicamente la manguera por si tiene fugas o está hinchada.

Seguridad

No permita que la manguera se pellizque de ninguna forma. La manguera es duradera, pero no está diseñada para proteger el gatillo.

GUÍA PARA LA LIMPIEZA SOBRE EL TERRENO

Extracción del Percutor y del Perno

PASO 1. PROTECCIÓN PARA LOS OJOS: Asegúrese de que todas las personas a tiro (en un radio de 200 yardas) estén totalmente protegidas contra los impactos de las bolas de pintura.

PASO 2. Sacar el suministro de gas del marcador.

PASO 3. Verifique que la clavija de montaje del gatillo está en posición hacia adelante.

Tirar del gatillo si fuera necesario.

PASO 4. Sacar la clavija de montaje superior y el perno (Figura F)

PASO 5. Sacar la clavija de hale rápido y el taco de velocidad, paragolpes, guía de resorte, espaciador, y resorte (Figura G)
NOTA: Tenga mucha precaución al sacar las partes. Todas están bajo tensión de resorte.

PARA VOLVER A ARMARLO

Siga los pasos indicados arriba en orden inverso. Lubrique todos los puntos de desgaste. Cuando instala el perno asegúrese que el agujero de la puerta del gas está hacia abajo.(Fig. G)

EXTRACCIÓN DEL PERCUTOR Y REEMPLAZAMIENTO

PASO 1. Siga los pasos 1-5 de la Guía de Limpieza sobre el Campo.

PASO 2. Tire del gatillo y apoye la parte trasera del receptor contra la toalla en la superfi-cie plana para sacar el percutor.

PASO 3. Agarre el percutor con los dedos y sáquelo del receptor.

PASO 4. Limpie con un paño suave o toallita de bebés. Vuelva a lubricar con aceite mineral y vuelvalo a poner.
NOTA: examine el anillo para verificar si está dañado y cámbielo si fuera necesario.

PASO 5. Vuelva a poner el percutor en el receptor con el fiador hacia abajo.
NOTA: Es necesario tirar del gatillo 3 o más veces mientras aplica presión al percutor con su dedo para asentar completamente el percutor. (Fig. H)

PASO 6. Vuelva a montar siguiendo los pasos de la Sección de Limpieza sobre el Campo.

DESMONTAJE Y LIMPIEZA DEL DETENTE DE BOLAS DEL RETÉN

PASO 1. Saque 2 tornillos phillips

PASO 2. Saque el detén de bolas y tapa

PASO 3. Limpie con paño suave o toallita de bebés

PASO 4. Vuelva a poner en orden inverso asegurando que la punta del retén esté hacia la empuñadura y el orificio de la tapa del detén está hacia abajo. (Fig. I)

DESCARGA DE SU PRODIGY™

⚠ **ADVERTENCIA:** Lleve siempre protección apropiada para los ojos, cara y oídos, dis enada especialmente para detener las paintballs cuando está cargando el marcador de paintball Prodigy™.

PASO 1. Asegúrese que el taco del cañón esté bien asegurado en el cañón.

PASO 2. Poner el Marcador en seguro.

PASO 3. Sacar el cargador.

PASO 4. Poner el marcador en posición invertida para sacar las paintballs del codo y de la puerta de alimentación.

PASO 5. Sacar el cañón.

PASO 6. Apuntar el marcador hacia el suelo en una dirección segura y disparar varias veces para asegurar que está completamente sin cargar. Poner el marcador otra vez en seguro.

PASO 7. Quitar la fuente de gas

PASO 8. Usar un enjugador para desalojar cualquier bola del cañón y volver a poner el taco del cañón.

PASO 9. Volver a poner el cañón.

No descargue su marcador dentro de casa.

⚠ **ADVERTENCIA:** No mire por la brecha o el cañón del marcador cuando se está conectada la fuente de gas.

GUÍA DE SOLUCIÓN		
PROBLEMA	CAUSA	SOLUCIÓN
Fuga de gas en la Conexión de la cilindro	Anillo de Caucho de la cilindro Dañado	Reemplace el Anillo de Caucho
Fuga de Gas Dentro de Cañón	Sello de Válvula Dañado	Reemplace el cuerpo de la válvula
La Pistola no Dispara	La Pistola no está Amartillada <p>Falta de Presión de Gas</p>	Amartille la Pistola antes de Disparar <p>Rellene o Cambie la Botella o el Cilindro de CO2</p>
	Falta de lubricante o partículas de bolas de pintura	Vea la Sección Guía de Limpieza en el Campo
	La Fuente de Gas no Está Conectada Correctamente	Fuente de Gas del Tornillo en la línea base Adaptador de aire constante
La Pistola no se Amartilla</		